

УТВЕРЖДАЮ

Учредитель ООО «Клауд Кастл»

Председатель Оргкомитета

А.В.Колодочко

“ ” _____ 2015 года

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Второй летней Спартакиады среди сборных команд IT – разработчиков функционирующих на территории Самарской области

I. Цели и задачи

- 1.1. Пропаганда здорового образа жизни.
- 1.2. Выявление сильнейших спортсменов для комплектования сборных команд среди айти - компаний.
- 1.3. Формирование и развитие корпоративной культуры.
- 1.4. Установление позитивных межличностных отношений между работниками, укрепление командного духа.

II. Руководство соревнованиями

Общее руководство Второй летней Спартакиады среди сборных команд IT – разработчиков функционирующих на территории Самарской области (далее – IT - Спартакиада) возлагается на Организационный комитет компании «Клауд Кастл», компанию «Хоулмонт», которая организывает велогонку и главную судейскую коллегию.

III. Участники соревнований

К участию в IT – Спартакиаде допускаются только сотрудники айти — компаний функционирующие на территории Самарской области.

При регистрации в первый день соревнований 05 сентября, участник обязан предъявить паспорт, подписать «Заявку участника об ответственности за свое здоровье и готовности к участию в соревнованиях».

Организационный комитет оставляет за собой право, после проведения соревнований, проверить действительность указанных данных при регистрации, запросить данные на сотрудника в указанной компании и при выявившемся подставном участнике выложить данные на сайт и предать огласке.

IV. Место и сроки проведения

Спартакиада проводится 05 — 06 сентября 2015 года, на территории муниципального автономного учреждения городского округа Самара «Спортивно-оздоровительный туристический центр «Олимп», по адресу: г. Самара, 7-я просека, 139А.

05 сентября:

- Регистрация участников — с 8-30 до 9-30
- Торжественное открытие Спартакиады — с 9-30 до 10-00
- Проведение соревнований — с 10-30 до 20-30

06 сентября:

- Проведение соревнований — с 10-00 до 18-00
- Торжественное закрытие Спартакиады — с 19-00 до 20-30

Программа Спартакиады:

- 1) Мини-футбол (мужские команды);
- 2) Стритбол (мужские команды);
- 3) Волейбол пляжный (мужские команды);
- 4) Волейбол пляжный (женские команды);
- 5) Настольный теннис (личный зачет мужчины);
- 6) Настольный теннис (личный зачет женщины);
- 7) Легкая атлетика 800 м (личный зачет мужчины);
- 8) Легкая атлетика 800 м (личный зачет женщины);
- 9) Легкая атлетика 5000 м (личный зачет мужчины);
- 10) Легкая атлетика 5000 м (личный зачет женщины);
- 11) Легкая атлетика прыжки в длину с места (личный зачет мужчины);
- 12) Легкая атлетика прыжки в длину с места (личный зачет женщины);
- 13) Русский жим лежа (личный зачет мужчины);
- 14) Подтягивание (личный зачет мужчины);
- 15) Гиревой спорт (личный зачет мужчины);
- 16) Армрестлинг (личный зачет мужчины);
- 17) Стрельба из пневматической винтовки (личный зачет мужчины, женщины);
- 18) Велоспорт. Кросс-кантри;
- 19) Велоспорт. Вело эстафета;
- 20) Дартс (личный зачет мужчины, женщины);
- 21) Шахматы (личный зачет мужчины, женщины);
- 22) Перетягивание каната (мужские команды);
- 23) Перетягивание каната (женские команды);
- 24) Бадминтон (личный зачет мужчины);
- 25) Бадминтон (личный зачет женщины);
- 26) Минигольф (личный зачет мужчины, женщины);
- 27) Городки (личный зачет мужчины, женщины);
- 28) КроссФит (личный зачет мужчины);
- 29) КроссФит (личный зачет женщины);
- 30) Петанк (командный зачет мужчины, женщины);
- 31) Лазертаг (командный зачет мужчины, женщины);
- 32) Настольный хоккей (личный зачет мужчины, женщины).

V. Условия проведения соревнований

1. Мини – футбол.

Соревнования проводятся между мужскими командами.

Игровой состав команды – 6 человек (вратарь и пять полевых игроков). В протокол игры разрешается включать не более 12 (двенадцати) человек. Количество замен в игре не ограничивается. Продолжительность одной игры: 2 тайма по 15 минут «грязного времени».

По решению главного судьи игры, к основному времени игры может быть добавлено время, затраченное на вынужденные остановки игры.

Соревнования проводятся на открытой мини - футбольной площадке с искусственным покрытием. В игре используется мяч № 4.

Игрокам не разрешается использовать футбольные бутсы с металлическими шипами.

При судействе нарушений правил и недисциплинированном поведением игроков за основу взяты правила АМФР.

Соревнования проводятся по следующей схеме:

Заявленные команды разбиваются на подгруппы по 3 команды в каждой «слепым» жребием (компьютерная жеребьевка), в подгруппе каждая из команд играет по 2 матча.

Места команд в подгруппах определяются по сумме очков, набранных во всех матчах. За победу в матче начисляется – 3 очка, за ничью – 1 очко, за поражение – 0 очков, неявка на игру – 0 очков (со счетом 0 : 5).

При равенстве очков у двух и более команд места команд определяются:

- по результатам игр между собой (число очков, число побед, разность забитых и пропущенных мячей, число забитых мячей);
- по лучшей разнице забитых и пропущенных мячей во всех матчах;
- наибольшее количество забитых мячей во всех матчах;
- по жребию.

В следующий этап соревнований, который проводится по «Олимпийской» системе, выходят все первые места из подгрупп, а также три команды занявшие вторые места в подгруппах, которые определяются по:

- наибольшему количеству забитых мячей во всех матчах;
- по жребию.

Вышедшие 8 команд соревнуются по «Олимпийской» системе посредством жеребьевки.

Во втором этапе соревнований, в случае ничейного результата в основное время, назначаются пробития серии из 3-х пенальти обеих команд (в дальнейшем – до первого промаха). Очередность пробития определяется жеребьевкой.

2. Стритбол.

Соревнования проводятся между мужскими командами.

Игровой состав команды – 3 человека. В протокол игры разрешается включать не более 6 (шести) человек. Количество замен в игре не ограничивается.

Соревнования проводятся на открытой главной площадке со специальным покрытием. В игре используется мяч 6-6 2011 NBA TEAM SZ 7 резина.

Игрокам не разрешается использовать обувь с металлическими шипами.

Каждая команда имеет право в течение игры на один 30 секундный перерыв. Время игры при этом не останавливается.

По решению главного судьи игры, к основному времени игры может быть добавлено время, затраченное на вынужденные остановки игры.

Игра заканчивается после того, как одна из команд наберет 12 очков, или разница мячей в 8 очков и более или по истечении 15 минут игрового «грязного» времени.

В случае ничейного счета по истечении 15 минут игра продолжается до первого заброшенного мяча. Команда, имеющая право первой начать игру, определяется жребием. Заброшенный в корзину мяч, засчитывается при условии, что его коснулись не менее двух игроков команды.

За каждый результативный бросок команде засчитывается 1 очко, за бросок с расстояния 6,25 м засчитывается 2 очка, за штрафной бросок 1 очко.

Соревнования проводятся по следующей схеме:

Заявленные команды разбиваются на группы «слепым» жребием (компьютерная жеребьевка). В следующий круг (финал) соревнований из группы выходят две команды, занявшие 1 и 2 места. При равенстве очков у двух или более команд, места определяются:

- по результатам игр между собой (число очков, число побед, разность заброшенных и пропущенных мячей, число заброшенных мячей);
- по лучшей разнице заброшенных и пропущенных мячей во всех матчах;
- наибольшее количество заброшенных мячей во всех матчах;
- по жребию.

За победу 2 очка, за поражение 0 очков.

Команда победительница определяется по наибольшей сумме набранных очков.

В финальной части соревнований команда победитель в группе «А» играет с командой занявшей второе место в группе «В». Команда, занявшая второе место в группе «А» играет с командой победительницей группы «В». Проигравшие команды встречаются между собой в игре за 3 место. Команды - победители встречаются между собой в Финале.

3.4. Волейбол пляжный.

Соревнования проводятся раздельно между мужскими и женскими командами.

Игровой состав команды – 4 человека. В протокол игры разрешается включать не более 6 человек. Замены проводятся по правилам замены игрока.

Каждая команда может иметь два тайм-аута в партии, по 30 секунд.

Соревнования проводятся на открытой волейбольной площадке на песке. В игре используется мяч «VLS 300»

Заявленные команды разбиваются на группы по 3 команды слепым жребием (компьютерная жеребьевка), в подгруппе каждая из команд играет по 2 матча.

Игры проводятся до двух побед одной из команд в партиях, играющих до счета «15» в квалификационных соревнованиях и полуфинале. За выигрыш матча со счетом 2:0 и выигравшей команде начисляется - 3 очка, за выигрыш со счетом 2:1 команде начисляется – 2 очка, за поражение со счетом 1:2 команде начисляется –1 очко, за поражение со счетом 0:2 или неявку на игру команде начисляется - 0 очков. Не явившейся команде засчитывается поражение со счетом 0-2 в матче и 0-15 в каждой партии.

При равенстве очков у двух и более команд, места определяются последовательно по:

- по количеству очков во всех встречах;
- соотношению партий во всех встречах;
- соотношению мячей во всех встречах;
- соотношению партий во встречах между ними;
- соотношению мячей во встречах между ними.

В следующий этап соревнований, который проводится по «Олимпийской» системе, выходят команды, занявшие первые и вторые места в группах.

Вышедшие 8 команд соревнуются по «Олимпийской» системе посредством жеребьевки.

В играх за 1-3 место партии играют до счета «25» до трех побед, при этом пятая партия (при необходимости) играет до счета «15», при наборе в решающей партии одной из команд счета «8», производится смена сторон площадки. Партия выигрывается командой, которая первая наберет «25» очков. В случае равенства очков в партии «24:24» игра продолжается без ограничения счета до достижения одной из команд преимущества в 2 очка.

5.6. Настольный теннис.

Соревнования проводятся в «Летнем спортивном зале» отдельно в мужском и женском зачете. Заявленные участники играют по «Олимпийской» системе до двух поражений, с определением всех мест.

Ракетки для соревнований будут предоставлены организаторами, либо участник может воспользоваться своей ракеткой.

Каждая партия продолжается до 11 очков. Игра (матч) состоит из трех партий. Первый подающий определяется жребием. Далее подающие чередуются каждые две подачи. В случае равного счёта 10:10 подача переходит к другому игроку после каждого розыгрыша до тех пор, пока отрыв не составит два очка.

7.8.9.10. Легкая атлетика. Бег - 800 метров, 5000 метров.

Соревнования проводятся отдельно в мужском и женском зачете.

Бег проводится на специально размеченной и огороженной дорожке «Спортивно-оздоровительного туристического центра «Олимп», в правостороннем направлении.

Участники, разбиваются на забеги по 6 человек «слепым» жребием (компьютерная жеребьевка по фамилиям участников).

Перед стартом спортсмены выстраиваются за 3 м от места старта согласно записи в протоколе. Стартер подает команду «На старт» и, когда спортсмены замерли, производит выстрел. При этом участники не должны касаться земли одной или двумя руками.

Начало движения до старта считается фальстартом. Если после команды «На старт» спортсмен не займет стартовую позицию и не зафиксирует ее, а также будет мешать другим спортсменам, создавая шумовые и иные помехи, то это тоже может считаться фальстартом, за которое спортсмен получает предупреждение, а при повторе подобных действий он снимается с соревнований.

По всей протяженности беговой дорожки выстраиваются контролеры, для исключения нарушений участниками преодоления дистанции в забеге (сокращение дистанции, помехи соперникам и т. п.).

Финальный забег на дистанцию 800 м формируется из участников, показавших лучшее время, в своих забегах (победитель забега), также по решению судей в финальном забеге принимает участие спортсмен, показавший лучшее время среди выбывших участников.

11. 12. Легкая атлетика. Прыжки в длину.

Соревнования проводятся на открытой главной площадке со специальным покрытием отдельно в мужском и женском зачете.

Заявленные участники должны одновременно явиться на площадку для прослушивания правил соревнований.

Выступают участники поочередно в соответствии с жеребьевкой, проведенной компьютерным способом.

Проводятся предварительные соревнования, в которых каждому из участников предоставляется по три попытки, а восемь лучших участников выходят в финал и получают еще по три попытки. Если восьмой результат (последний для выхода в финал) покажут два или более участников, все они допускаются к финалу.

Окончательные места распределяются между участниками финала по лучшему результату в финальной части соревнования. Если два или несколько участников показали одинаковые лучшие результаты, места между ними распределяются по лучшему результату из остальных попыток (с учетом результатов предварительных соревнований и финала). Это правило распространяется и на случай, когда равны вторые результаты.

13. Русский жим лежа.

Соревнования проводятся в личном зачете между мужчинами.

По итогам жеребьевки спортсмены последовательно вызываются на помост секретарем соревнований. После вызова в течение одной минуты спортсмен должен начать выполнение упражнения. Для выполнения соревновательного подхода спортсмену дается 5 (пять) минут с момента вызова на помост.

Для принятия исходного положения разрешается устанавливать ноги на край скамьи. Захват грифа должен быть прямой и закрытый. Обратный и открытый хват запрещены. Снять вес со стоек на выпрямленные руки можно самостоятельно, либо с помощью ассистентов. После принятия спортсменом стартового положения «Выпрямленные руки» звучит разрешительная команда старшего судьи на помосте: «Жим!».

Обязательным условием зачетного повторения является касание грифом туловища и последующий жим штанги вверх до положения «Выпрямленные руки» (руки выпрямлены в локтевых суставах не менее, чем при принятии стартового положения до команды «Жим!»). Счет судьи означает засчитанную попытку, если вместо счета звучит команда судьи или повторение счета, значит, спортсменом допущена ошибка.

Продолжать подход можно только после счета или команды старшего судьи на помосте.

Ошибки спортсмена при выполнении упражнения русский жим и команды старшего судьи на помосте:

1. Начало упражнения до команды судьи «Жим!» - команда судьи «Стоп!», данная команда может применяться старшим судьей на помосте при исполнении спортсменом неоднократных (более двух) частых повторений без должной фиксации снаряда наверху.

2. Жим штанги без касания грифом туловища - команда «Грудь!».

3. Конечное положение штанги наверху, без должного выпрямления обеих рук в локтевых суставах менее чем при принятии стартового положения до команды «Жим!» - команда «Локти!».

4. Отрыв таза при опускании и жиме штанги вверх - команда «Таз!», однако таз можно отрывать в момент отдыха в упражнении, например, для изменения положения тела.

5. Не является ошибкой перемещение и отрыв ног от опоры в любой момент выполнения упражнения, но запрещается обхватывать ногами конструкцию скамейки.

6. Не является ошибкой перекос штанги, «отбив» от груди, двойное движение, но в любом случае, зачетной попыткой считается положение «Выпрямленные руки».

7. Разрешается выдерживать паузу в движении штанги в любой момент выполнения соревновательной попытки.

7.1. Количество пауз отдыха в положении «штанга наверху» не ограничено.

7.2. Количество пауз отдыха в положении «штанга на груди» ограничено двумя разрешенными попытками.

7.3. Каждая попытка «отдыха на груди» озвучивается старшим судьей на помосте, после выполнения спортсменом вдоха-выдоха.

7.3.1. В момент выполнения «отдыха на груди» гриф штанги должен касаться тела спортсмена не выше ключиц.

7.3.2. В момент выполнения «отдыха на груди» гриф штанги должен касаться тела спортсмена не ниже пояса (ремня) в случае если спортсмен использует пояс (ремень).

7.3.3. В момент выполнения «отдыха на груди» гриф штанги должен касаться тела спортсмена не ниже пупка (определяется судьями) в случае если спортсмен не использует пояс (ремень).

7.4. Если в момент выполнения «отдыха на груди» гриф штанги покидает пределы, оговоренные п.п. 7.3.1.- 7.3.3. настоящих правил, старший судья подает команду «на грудь», после которой спортсмен должен самостоятельно вернуть штангу в пределы оговоренные п.п. 7.3.1.- 7.3.3. настоящих правил.

7.5. Если в ситуации, предусмотренной п. 7.4. настоящих правил, спортсмен делает вдох-выдох, старший судья подает команду «стойки» и прекращает подход.

8. Во время паузы в нижнем положении запрещается отрывать кисти от грифа. За данное нарушение звучит команда «На стойки!».

9. При значительном изменении разрешенной ширины хвата, произошедшей во время выполнения соревновательного подхода, судья на помосте может дать команду «Стоп!» и указать спортсмену на самостоятельное восстановление прежней ширины хвата командой «Хват!».

10. При выполнении трех ошибок подряд судья дает команду «На стойки!» и засчитанное количество попыток (не менее 8-ми) заносится в протокол соревнований.

Среди участников нет разбивки по весовым и возрастным категориям, но перед выступлением участник проходит обязательное взвешивание, для дальнейшего выявления коэффициента атлетизма.

Соревновательной задачей участников является - максимальное количество поднятий штанги 75 кг, в соответствии с установленными правилами, без использования различных «жимовых» рубашек (маек).

Каждому участнику соревнований по итогам выступления начисляются очки по формуле коэффициента атлетизма (ФКА): «Вес штанги (кг) умножается на количество повторений, полученный тоннаж делится на собственный вес спортсмена, и получаем личный коэффициент атлетизма (КА) каждого спортсмена. Показанное значение округляется до второй цифры после запятой».

Участник, набравший наибольшее количество очков, становится победителем, остальные участники занимают места по мере уменьшения очков.

В случае равенства округленного количества очков среди нескольких участников - наивысшее место присуждается спортсмену, набравшему наибольший тоннаж.

14. Подтягивание.

Соревнования проводятся в личном зачете между мужчинами.

Заявленные участники прибывают в специально огороженный «Силовой городок» одновременно. Подтягивание осуществляется поочередно в соответствии с жеребьевкой.

Подтягивание на высокой перекладине выполняется из исходного положения — вис хватом сверху, с выпрямленными в вертикальной плоскости руками, туловищем и ногами, руки на ширине плеч, стопы вместе.

При подтягивании участник обязан:

- из ИП подтянуться непрерывным движением, подняв подбородок выше грифа перекладины;
- опуститься в вис;
- самостоятельно остановить раскачивание;
- зафиксировать на 0,5 сек видимое для судьи ИП;
- услышав начало счета судьи-счетчика, продолжить упражнение.

Указание: допустимое колебание стоп в ИП составляет 0,5 стопы от положения вертикали.

При подтягивании участнику запрещено:

- отталкиваться от пола и других предметов;
- делать «рывки», «взмахи», волны ногами или туловищем;
- сгибать руки поочередно;
- висеть на одной руке;
- применять накладки;
- отпускать хват, раскрыв ладонь;
- перехват рук вдоль или поперек грифа перекладины, раскрыв ладонь;
- останавливаться при выполнении очередного подтягивания.

Плавное изменение относительного положения частей тела участника, при выполнении упражнения, не приводящее к облегчению подтягивания «силой», не является ошибкой.

Победителем становится участник соревнований, который выполнил большее количество подтягиваний по всем правилам данного вида соревнований.

15. Гиревой спорт.

Соревнования проводятся в личном зачете между мужчинами.

Заявленные участники прибывают в специально огороженный «Силовой городок» одновременно. Толчок гири 24 кг осуществляется участниками поочередно в соответствии с жеребьевкой.

Толчок выполняется двумя руками с груди из положения, когда плечи прижаты к туловищу, а ноги выпрямлены. В момент фиксации гирь вверху руки, туловище и ноги выпрямлены.

При опускании ручки гири ниже уровня плеча атлета, а так же при касании (опускании) гири на помост – подход к выполнению упражнения считается завершенным.

Участник выполняет один подход. На выполнение упражнения участнику дается 5 мин. Судья-секретарь через каждую минуту объявляет контрольное время. По истечении 5 мин подается команда «Стоп», после которой участник обязан прекратить выполнение упражнения.

Разделения по весовым и возрастным категориям нет, победитель определяется по наибольшей зачетной сумме подъемов за один подход.

При одинаковом количестве подъемов у нескольких спортсменов преимущество получает участник, выступающий по жеребьевке первым.

16. Армрестлинг.

Соревнования проводятся в личном зачете между мужчинами.

Заявленные участники должны прибыть на специально оборудованную площадку одновременно, прослушать правила и технику безопасности.

Соревнования по армрестлингу осуществляются поочередно и определяются жеребьевкой, проведенной компьютерным способом.

Соревнования проводятся лично по действующим правилам в положении «стоя» на специальном помосте и на специальном станке, с выбыванием после 2-х поражений.

Разделения по весовым и возрастным категориям нет, победитель определяется по количеству побед.

17. Стрельба из пневматической винтовки.

В соревнованиях принимают участие мужчины и женщины на равных условиях в личном зачете.

Заявленные участники должны прибыть на специально оборудованную площадку «Летний бассейн» одновременно, прослушать правила и технику безопасности от главного судьи.

Каждому из участников представляется пневматическая винтовка, собственную винтовку использовать запрещено.

Участник может выполнить 5 пробных выстрелов, в положении «Стоя».

Далее, когда он получил разрешение от судьи и подтвердил свою готовность он выполняет 5 зачетных выстрелов по мишени №8, с дистанции 10 метров. Время на выполнение 5 зачетных выстрелов 5 минут.

Победителем становится участник, набравший наибольшее количество очков.

При равном наборе очков среди участников назначается перестрелка.

Места распределяются между участниками по убыванию очков.

18.19. Велоспорт.

Соревнования по велоспорту будут проходить на территории базы отдыха «Дубки», по адресу: Самара, улица Демократическая, 52.

Участники соревнований должны прибыть на место со своими велосипедами.

К участию в соревнованиях допускаются мужчины и женщины 18 лет и старше.
Допускаются велосипеды с размером колеса 26; 27,5; 29 дюймов. Наличие вело шлема обязательно.

Кросс-кантри.

Соревнования проводятся отдельно в мужском зачете и женском зачете.

Мужской заезд 6 кругов по 3000 метров.

Женский заезд 4 круга по 3000 метров.

Вело эстафета.

Состав команды 4 человека. Допускаются смешанные команды. За участие девушек в команде из общего времени команды вычитается 60 секунд за каждую гонщицу.

Круг 1200 м.

Регламент и трасса доступны на <http://velosamara.ru/forum/viewtopic.php?f=9&t=58964>

Оргкомитет и судейская коллегия оставляют за собой право изменить условия проведения соревнований.

20. Дартс.

В соревнованиях принимают участие мужчины и женщины на равных условиях в личном зачете.

Заявленные участники должны прибыть на специально оборудованную площадку «Корпус №2» одновременно, прослушать правила и технику безопасности от главного судьи.

Рубеж - линия от которой происходит метание дротиков до линии мишеней - составляет 2,37 м. Каждый участник использует для бросков дротики, выданные судьей.

Участники соревнований вызываются на рубеж для выполнения бросков, согласно жеребьевки и по команде главного судьи.

Каждому спортсмену отводится место на рубеже для метания дротиков и одна мишень.

Общее количество бросков в зачет каждым участником – 15.

Состязания проводятся по упрощенной системе, суть которой заключается в том, чтобы набрать наибольшее количество очков из 15 бросков.

Допускается в течение 2 мин. перед началом зачетных бросков, выполнение пробных. Количество пробных бросков не ограничено.

Пробные броски выполняются по команде главного судьи. При выполнении пробных бросков дротики снимаются с мишени участниками соревнований.

Броски в зачет выполняются в 5 сериях по 3 броска в каждой.

Время, отводимое на каждый бросок: 30 сек.

Окончание времени броска оглашается (по команде главного судьи: «Стоп!»). Броски, выполненные после этой команды, не засчитываются.

После броска и оглашения результата дротик вынимается из мишени судьей

Если дротик отскочил или самопроизвольно выпал из мишени, прежде чем судья зафиксировал результат, бросок не засчитывается, без возможности его повтора.

Для четырех участников показавших лучшие результаты среди участников проводятся финальные броски 3 серии по 3 в каждой. Результаты суммируются с уже выполненными бросками в зачетных сериях. По суммарному результату производится окончательное распределение первых четырех мест.

В случае равенства набранных очков у двух и более участников лучший результат определяется по последней серии и т. д.

В случае равенства серий результат определяется по количеству лучших бросков в каждой из последующих серий.

21. Шахматы.

В соревнованиях принимают участие мужчины и женщины на равных условиях в личном зачете.

Соревнование проводится в малом зале столовой, по швейцарской системе в 9 туров с применением компьютерной жеребьевки «Swiss manager». Контроль времени: 15 минут на всю партию.

Места в турнире распределяются по набранному количеству очков.

Участники, набравшие равное количество очков, распределяются по коэффициенту Бухгольца, по личной встрече, по коэффициенту прогресса.

22.23. Перетягивание каната.

Соревнования проводятся отдельно между мужскими и женскими командами.

Состав мужской команды – 6 человек. Состав женской команды – 4 человека. Замены участников команды не разрешаются.

Соревнования проводятся на главной площадке со специальным покрытием.

Не допускается наличие крюков, углублений или других приспособлений с целью не допустить скольжение рук на любом защитном обмундировании. Обувь для соревнований не должна быть искусственно укреплена никаким образом. Подошвы, пятки или ребра пяток должны быть выполнены абсолютно заподлицо. На носках обуви не допускается наличие металлических носков частей.

Соревнования будут считаться начавшимися для каждой команды, когда они находятся в положении готовности тянуть канат под непосредственным контролем судьи.

Перед началом схватки выбор сторон определяется жеребьевкой.

Матч состоит до двух побед.

Команда побеждает в схватке, если она перетаскивает канат на требуемое расстояние, указанное маркировкой (отметкой, тесемкой) или же если противник дисквалифицируется судьей.

После первой схватки команды меняются сторонами. Если для выявления победителя необходимо провести третью схватку, то выбор стороны опять определяется жеребьевкой.

24.25. Бадминтон.

Соревнования проводятся на открытой главной площадке со специальным покрытием отдельно в мужском и женском зачете.

Матч проводится до выигрыша двух геймов из трёх.

Гейм выигрывает сторона, первой набравшая 21 очко.

Стороне, выигравшей розыгрыш, засчитывается очко. Сторона выигрывает розыгрыш, если Соперник допускает ошибку или если волан вышел из игры, коснувшись поверхности корта на стороне соперника.

При счете «20-20» сторона, первой набравшая разницу в 2 очка, выигрывает гейм.

При счёте «29-29» сторона, выигравшая 30-е очко, выигрывает гейм.

Сторона, выигравшая гейм, первой подает в следующем гейме.

Подача:

- никакая сторона не должна допускать чрезмерной задержки выполнения подачи, когда подающий и принимающий игроки готовы к подаче. Любая задержка во время движения ракетки вперед во время подачи, считается ошибкой (фол);

- ракетка подающего должна первоначально коснуться головки волана;

- весь волан должен находиться ниже талии подающего в момент удара по нему ракеткой.

- волан должен быть направлен по восходящей линии от ракетки подающего до пересечения им верхней кромки сетки, так, чтобы, если он не будет отражен, то упадёт в соответствующее поле подачи (т.е. в пределах ограничивающих его линий или на них);

- после начала подачи, она считается совершенной, если волан был ударен ракеткой подающего или подающий промахнулся по волану.

- подающий не должен подавать, пока не подготовился принимающий, но последний считается готовым к приему, если он сделал попытку отразить поданный волан.

Игроки должны подавать (и принимать) со своего правого поля подачи, когда подающий не имеет очков или имеет четное количество очков.

Игроки должны подавать (и принимать) со своего левого поля подачи, когда подающий имеет нечетное количество очков.

Если подающий выигрывает розыгрыш, ему засчитывается очко. Затем он снова подаёт, но с другого поля.

Если розыгрыш выигрывает принимающий, ему засчитывается очко, и он становится новым подающим.

Игроки должны поменяться сторонами:

- по окончании первого гейма;
- перед началом третьего гейма (если он нужен);
- в третьем гейме, когда одна из сторон наберет 11 очков.

26. Минигольф.

В соревнованиях принимают участие мужчины и женщины на равных условиях в личном зачете.

Соревнования проводятся на открытой стритбольной площадке со специальным покрытием.

Соревнования проводятся согласно Правилам в формате «строук-плей» на счет ударов. Участники обязаны пройти два раунда по 18 лунок. Флайты (группы) формируются, согласно жеребьевки. В одном флайте может быть от 2 до 3 игроков.

Победители и призеры соревнований определяются согласно Правилам по наименьшей сумме набранных ударов. В случае равенства результатов двух или нескольких игроков, претендующих на призовые места, назначается переигровка. Переигровка назначается главным судьей и начинается по порядку с первой лунки. В случае равенства результатов игроки переходят на следующую лунку и играют до выявления победителя. Распределение мест участников, показавших одинаковые результаты и не претендующих на призовые места, осуществляется по дополнительным показателям согласно разделу 9.4 правил вида спорта «гольф» (в части спортивной дисциплины «мини-гольф»).

Формат соревнований может быть скорректирован в зависимости от числа участников и погодных условий.

27. Городки.

Соревнования проводятся на открытой площадке «Летнего бассейна».

В соревнованиях принимают участие мужчины и женщины на равных условиях в личном зачете.

Спортсмены играют одну партию 2 пробных и 10 зачетных бит по фигурам. Все броски исполняют с полукона. ГСК оставляет за собой право ограничить количество бит в партии.

28.29. КроссФит.

Соревнования проводятся в индивидуальном зачете отдельно среди мужчин и женщин.

Атлеты допускаются к участию только при наличии у них спортивной формы, не создающей помех судейской оценке стандартов движения, и спортивной обуви.

В Соревнованиях разрешается использование эластичных бинтов, напульсников, перчаток, тейпов, поясных ремней для тяжелой атлетики и пауэрлифтинга, компрессионной одежды, шапок, защиты паха и рук, магнезии, талька.

Не разрешается использование лямок, крюков, перчаток с крюками, клеящих веществ, комбинезонов для приседа и зимовых маек, костюмов с экзоскелетом и т.п. усилителями.

Программа Соревнований будет включать несколько этапов.

На каждом из этапов Атлеты должны выполнить определенные соревновательные задачи.

Соревновательные задачи могут включать некоторые из упражнений:

- Приседания (на двух ногах, на одной ноге, в ножницы, с отягощением весом собственного тела, с отягощением на спине, на груди, над головой);
- Прыжок (в высоту, в длину с места, на тумбу, через тумбу, фронтальный, боковой);
- Отжимания (в упоре на полу лежа, на брусьях, на гимнастических кольцах, в стойке на руках);
- Подтягивания на перекладине;
- Подъем по канату;
- Преодоление препятствий;
- Выход силой на кольцах, на перекладине;
- Подъем переворотом на перекладине;
- Подъемы корпуса из положения лежа на полу;
- Уголок;
- Подъем отягощений над головой;
- Подъем отягощений с пола;
- Махи гирей, рывок гири, толчок гирь;
- Бег.

Победитель определяется по лучшему совокупному результату выполнения всех заданий в рамках программы Соревнований.

При наличии Атлетов, показавших одинаковый результат по итогам прохождения всех заданий, победителем считается спортсмен, который показал лучший результат выполнения последнего комплекса упражнений. В случае совпадения результатов последнего комплекса, сравнение ведется по результатам второго комплекса и т.д.

30. Петанк.

1. В игре принимают участие две команды. К участию допускается команда из трех игроков. В игре используется не более 12 шаров. Каждый игрок играет только двумя шарами.

2. Бросая жребий, команды выбирают, кто из них начнет игру первой. Команда, которая начинает, чертит круг, диаметром 45 см.

3. Игрок первой команды бросает деревянный шарик – кошонет на расстояние от 6 до 10 метров, но не ближе чем 50 см от любого препятствия. При этом, игрок стоит внутри начерченного круга до тех пор, пока кошонет не остановиться.

4. После того как кошонет брошен, любой игрок первой команды бросает первый шар, стараясь разместить его как можно ближе к кошонету. При этом игрок не должен выходить из начерченного круга.

5. После первого броска игрок второй команды становится в тот же круг и старается бросить свой шар ближе к кошонету или выбить шар соперника.

6. Следующий бросок, делает та команда, чей шар находится дальше от кошонета, и бросает свои шары до тех пор, пока один из ее шаров не станет ближе к кошонету, чем любой из шаров соперника. После этого бросок делает вторая команда. Если у команды не осталось шаров для броска, то другая команда бросает свои шары, стараясь их разместить как можно ближе к кошонету.

7. Когда шары обеих команд брошены, производится подсчет очков. Команда победительница получает столько очков, сколько шаров размещено ближе к кошонету, чем ближайший шар команды

соперника.

8. Раунд считается законченным, когда каждая команда бросила все свои шары. Команда победительница начинает новый раунд, вычерчивая круг на месте падения кошонета предыдущего раунда и снова бросает кошонет.

9. Игра продолжается до тех пор, пока одна из команд не наберет 13 очков.

31. Лазертаг.

Соревнования проводятся между смешанными мужскими и женскими командами.

Состав команды – 5 человек. Замены участников команды не разрешаются.

Соревнования проводятся на площадке лесного массива, на территории «Олимпа».

Каждая пара команд играет по 20 минут. Команды разбиваются посредством компьютерной жеребьевки, далее соревнования продолжаются по Олимпийской системе.

- На рубеж, к назначенному времени, приходят 2 команды, получают оружие и форму;
- Проходят инструктаж по технике безопасности и обращению с оружием;
- Проводится тестовая игра 5 мин.;
- Зачетная игра 20 мин.;
- После сдается оружие и проводятся игры для следующей пары.

32. Настольный хоккей.

Перед началом личного турнира администратор рассказывает участникам правила игры в настольный хоккей. Каждая игра длится 5 минут и сопровождается специальной аудиозаписью той же длины. Побеждает в матче тот, кто забьет больше всего шайб в ворота противника.

Порядок проведения личного турнира:

- Регистрация (администратор регистрирует всех участников и составляет турнирную сетку).
- Круговой этап (тур состоит из (n-1) кругов, n - количество участников, каждый участник играет со всеми остальными игроками турнира. После каждого круга игроки подходят к администратору и регистрируют свой счет. За победу участник получает 3 очка, за ничью 1 очко, за поражение 0 очков. Финалисты определяются по наибольшему количеству очков. Если имеются несколько игроков с одинаковыми количествами очков, судья проверяет результат личных встреч данных участников.

Если по личным встречам нельзя определить фаворита, то игроки играют переигровки.

- Плей-офф.

Финал проводится по системе «*Лучший из трех*», – финалисты играют до двух побед. Количество финалистов формируется относительно общего количества игроков, плей-офф начнется либо с 1/4 (8-мь финалистов), либо 1/2 или финала соответственно.

VI. Подача протестов

Протесты подаются представителем команды Капитаном.

О несогласии с предварительным результатом, связанным с технической ошибкой, необходимо сделать устное заявление Главному секретарю. Если решение по заявлению не удовлетворяет представителя, подается протест. Если протест связан с результатом, то он должен быть подан не позднее чем через 30 минут после опубликования предварительного результата или окончания игры.

Протест, связанный с допуском (не допуском) участника к соревнованиям должен быть подан не позднее 1 часа после опубликования протоколов старта и должен быть рассмотрен до начала старта.

Протест пишется на имя Главного судьи с обязательным указанием пунктов настоящего Положения, которые протестующий считает нарушенными, и подается Главному секретарю. Главный

секретарь должен проставить на протесте время его подачи и в кратчайшие сроки ознакомить с ним Главного судью, одновременно представив материалы, необходимые для разбора протеста.

Протест должен быть рассмотрен главной судейской коллегией до утверждения технических результатов соревнований, но не позднее, чем через 24 часа с момента его подачи.

Окончательное решение по заявлениям и протестам принимает Главный судья соревнований.

Судейская коллегия выслушивает по протесту обе стороны, но при неявке одной из них решение может быть принято в её отсутствие.

За подачу необоснованного протеста представитель, подавший его, может быть отстранен решением ГСК от выполнения своих обязанностей на соревнованиях с последующим сообщением в организацию, направившую команду.

Протест подаётся в письменном виде не позднее, чем через 30 минут после выступления спортсмена со ссылкой на конкретный пункт Положения.

Не принимаются к рассмотрению:

- несвоевременно поданные протесты;
- не зафиксированные в протоколе матча протесты;
- протесты на качество судейства.

VII. Предотвращение противоправного влияния на результаты соревнований

Запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2 Федерального закона от 4 декабря 2007 года № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

VIII. Заявки на участие

Каждый участник должен подписать «Заявку участника о ответственности за свое здоровье и готовности к участию в соревнованиях», которая является основанием для допуска к спортивным соревнованиям.

Ответственность за состояние здоровья и самочувствие участников во время проведения игр возлагается на самих участников, которые несут персональную ответственность за состояние своего здоровья.

Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения и социального развития Российской Федерации от 09.08.2010 г. № 613Н «Об утверждении порядка оказания медицинской помощи при проведении физкультурных и спортивных мероприятий».