

УТВЕРЖДАЮ

Учредитель ООО «Клауд Кастл»

Председатель Оргкомитета

А.В.Колодочко

“ ” 2017 года

## ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Четвертой летней Спартакиады среди сборных команд ИТ – разработчиков функционирующих на территории Самарской области

### I. Цели и задачи

- 1.1. Пропаганда здорового образа жизни.
- 1.2. Выявление сильнейших спортсменов для комплектования сборных команд среди айти - компаний.
- 1.3. Формирование и развитие корпоративной культуры.
- 1.4. Установление позитивных межличностных отношений между работниками, укрепление командного духа.

### II. Руководство соревнованиями

Общее руководство Четвертой летней Спартакиады среди сборных команд ИТ – разработчиков функционирующих на территории Самарской области (далее – Спартакиада) возлагается на Организационный комитет компании «Клауд Кастл», компанию «Хоулмонт», которая организывает велогонку и главную судейскую коллегию.

### III. Участники соревнований

К участию в Спартакиаде допускаются только сотрудники айти — компаний функционирующих на территории Самарской области.

При регистрации в любой из дней соревнований (с 12 августа до 03 сентября) участник обязан предъявить паспорт, подписать Согласие на обработку персональных данных (ФИО, личный телефон, место работы) и «Заявку участника об ответственности за свое здоровье и готовности к участию в соревнованиях» .

Организационный комитет оставляет за собой право, после проведения соревнований, проверить действительность указанных данных при регистрации, запросить данные на сотрудника в указанной компании и при выявившемся подставном участнике выложить данные на сайт и предать огласке.

Соревнования проводятся на спортивных объектах, отвечающих требованиям соответствующих нормативно-правовых актов, действующих на территории Российской Федерации, направленных на обеспечение общественного порядка и безопасности участников и зрителей, а также требованиям, установленным постановлением Правительства Российской Федерации от 18.04.2014 № 353 «Об утверждении Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований», при наличии акта технического обследования готовности спортооружения к проведению спортивных мероприятий.

## IV. Место и сроки проведения

Соревнования проводятся в соответствии с расписанием, актуальная версия которого доступна для скачивания на сайте <https://cloudcastle.ru/sport/olympics-2017>.

### Программа Спартакиады:

1. Мини-футбол (мужские команды);
2. Стритбол (мужские команды);
3. Волейбол пляжный (мужские команды);
4. Волейбол пляжный (женские команды);
5. Настольный теннис (личный зачет мужчины);
6. Настольный теннис (личный зачет женщины);
7. Легкая атлетика 800 м (личный зачет мужчины);
8. Легкая атлетика 800 м (личный зачет женщины);
9. Легкая атлетика 5000 м (личный зачет мужчины);
10. Легкая атлетика 5000 м (личный зачет женщины);
11. Легкая атлетика Эстафетный бег 4 x 365 м (мужские команды);
12. Легкая атлетика Эстафетный бег 4 x 365 м (женские команды);
13. Легкая атлетика прыжки в длину с места (личный зачет мужчины);
14. Легкая атлетика прыжки в длину с места (личный зачет женщины);
15. Русский жим лежа (личный зачет мужчины);
16. Подтягивание (личный зачет мужчины);
17. Гиревой спорт (личный зачет мужчины);
18. Армрестлинг (личный зачет мужчины);
19. Стрельба из пневматического пистолета (личный зачет мужчины, женщины);
20. Велоспорт. Кросс-кантри;
21. Велоспорт. Вело эстафета;
22. Дартс (личный зачет мужчины, женщины);
23. Шахматы (личный зачет мужчины, женщины);
24. Шашки (личный зачет мужчины, женщины);
25. Перетягивание каната (мужские команды);
26. Перетягивание каната (женские команды);
27. Бадминтон (личный зачет мужчины);
28. Бадминтон (личный зачет женщины);
29. Городки (личный зачет мужчины, женщины);
30. Петанк (командный зачет);
31. Лазертаг (командный зачет);
32. Настольный хоккей (личный зачет мужчины, женщины);
33. Плавание (личный зачет мужчины);
34. Плавание (личный зачет женщины);
35. Го (личный зачет мужчины, женщины);
36. Mortal Combat X;
37. Hearthstone;
38. Counter-Strike 1.6;
39. Бой подушками на бревне (личный зачет мужчины);
40. Бой подушками на бревне (личный зачет женщины);

## V. Условия проведения соревнований

### 1. Мини – футбол.

Соревнования проводятся между 15 мужскими командами.

Игровой состав команды – 5 человек (вратарь и четыре полевых игрока). В протокол игры разрешается включать не более 12 (двенадцати) человек. Количество замен в игре не ограничивается. Продолжительность одной игры: в группах - 2 тайма по 10 минут; в финальной части: в двух полуфиналах, в игре за 3 место и в финале: 2 тайма по 15 минут «грязного времени».

По решению главного судьи игры, к основному времени игры может быть добавлено время, затраченное на вынужденные остановки игры.

Соревнования проводятся на открытой мини - футбольной площадке с искусственным покрытием.

Игрокам не разрешается использовать футбольные бутсы с металлическими шипами.

При судействе нарушений правил и недисциплинированном поведением игроков за основу взяты правила АМФР.

#### **Соревнования проводятся по следующей схеме:**

Заявленные 15 команд разбиваются на 3 группы по 5 команд в каждой «слепым» жребием (с учетом результатов спартакиады 2016 г.), в группе каждая из команд играет по 4 матча.

Места команд в группах определяются по сумме очков, набранных во всех матчах. За победу в матче начисляется – 3 очка, за ничью – 1 очко, за поражение – 0 очков, неявка на игру – 0 очков (со счетом 0 : 5).

**При равенстве очков у двух и более команд места команд определяются:**

- по результатам игр между собой (число очков, число побед, разность забитых и пропущенных мячей, число забитых мячей);
- по лучшей разнице забитых и пропущенных мячей во всех матчах;
- наибольшее количество забитых мячей во всех матчах;
- по жребию.

В следующий финальный этап соревнований, выходят по 2 команды, занявшие первые и вторые места в группах.

**Вышедшие в финальный этап 6 команд соревнуются в круг (каждый с каждым).**

### 2. Стритбол.

Соревнования проводятся между 12 мужскими командами.

Каждая команда должна состоять из 4 игроков (3-х игроков на площадке и 1 запасного). Количество замен в игре не ограничивается, замены проводятся без участия судьи, но только когда мяч «мёртвый».

Игра проводится на площадке 3х3 с одной корзиной со специальным покрытием. В игре используется мяч 3х3.

Каждая команда имеет право в течение игры на один 30 секундный тайм-аут. Любой игрок может затребовать тайм-аут, когда мяч «мёртвый». Время игры при этом не останавливается.

По решению главного судьи игры, к основному времени игры может быть добавлено время, затраченное на вынужденные остановки игры.

Игра заканчивается после того, как одна из команд наберет 10 очков, или разница мячей в 6 очков и более или по истечении 10 минут игрового «грязного» времени.

В случае ничейного счета по истечении 10 минут игра продолжается до первого заброшенного мяча. Команда, имеющая право первой начать игру, определяется жребием. Заброшенный в корзину мяч, засчитывается при условии, что его коснулись не менее двух игроков команды.

За мяч, заброшенный изнутри дуги, начисляется 1 очко; за мяч заброшенный из-за дуги, начисляется 2 очка; за мяч заброшенный штрафным броском, начисляется 1 очко.

Команда оказывается в ситуации «штрафных командных фолов», когда она совершает 6 фолов. Игрок не удаляется из игры за какое бы то ни было количество персональных фолов. За 2 неспортивных фолов игрок дисквалифицируется из игры и может дисквалифицироваться судьями из турнира. За фол в процессе броска, совершенный внутри дуги, предоставляется 1 штрафной бросок. За фол в процессе броска, совершенный из-за дуги, предоставляется 2 штрафных броска. Если фол совершен в процессе броска, который удачен, предоставляется 1 дополнительный штрафной бросок.

### **Соревнования проводятся по следующей схеме:**

Заявленные 12 команд разбиваются на 2 группы «слепым» жребием (с учетом результатов спартакиады 2016 г.). Команда победительница определяется по наибольшей сумме набранных очков. За победу 2 очка, за поражение 0 очков.

При равенстве очков у двух или более команд, места определяются:

- по результатам игр между собой (число очков, число побед, разность заброшенных и пропущенных мячей, число заброшенных мячей);
- по лучшей разнице заброшенных и пропущенных мячей во всех матчах;
- наибольшее количество заброшенных мячей во всех матчах;
- по жребию.

В финальном этапе соревнований, команда победитель в группе «А» играет с командой занявшей второе место в группе «В». Команда, занявшая второе место в группе «А» играет с командой победительницей группы «В» «Кресты». Проигравшие команды встречаются между собой в игре за 3 место. Команды - победители встречаются между собой в Финале. В Финале и в игре за третье место игра заканчивается после того, как одна из команд наберет 12 очков, или разница мячей в 8 очков и более или по истечении 15 минут игрового «грязного» времени.

Команды занявшие в группе «А» места с 3 по 5 встречаются с командами группы «В» занявшими с 3 по 5 место в играх между собой за определения всех мест.

## **3.4. Волейбол пляжный.**

Соревнования проводятся отдельно между мужскими и женскими командами.

Игровой состав команды – 4 человека. В протокол игры разрешается включать не более 6 человек. Замены проводятся по правилам замены игрока.

Каждая команда имеет право в течение игры на один 30 секундней перерыв.

**Соревнования проводятся на открытых волейбольных площадках на песке по упрощенным правилам классического волейбола. В игре используется мяч «MVA 300».**

### **Соревнования проводятся по следующей схеме:**

Заявленные 5 женских команд играют в круг в одной группе (каждый с каждым).

Партии играют до счета «15» из трех партий до двух побед, при этом третья партия (при необходимости) играет до счета «15», при наборе в решающей партии одной из команд счета «8», производится смена сторон площадки. Партия выигрывается командой, которая первая наберет «15» очков. В случае равенства очков в партии «14:14» игра продолжается без ограничения счета до достижения одной из команд преимущества в 2 очка. За выигрыш матча выигравшей команде начисляется – 2 очка, за поражение команде начисляется –1 очко, за неявку на игру команде начисляется – 0 очков.

Заявленные 21 мужские команды разбиваются на 5 групп «слепым» жребием.

Игры проводятся из одной партии до счета «21».

За выигрыш матча выигравшей команде начисляется – 2 очка, за поражение команде начисляется – 1 очко, за неявку на игру команде начисляется – 0 очков. Неявка команды на игру определяется 15 минутным временем опоздания в соответствии с расписанием.

**В финальную часть соревнований выходят команды победители в группах А.В.С.Д.**

**Из группы Ж. в финальную часть соревнований, выходят две команды занявшие 1 и 2 место в группе.**

Шесть команд, вышедших в финальную часть, соревнуются по «Олимпийской» системе. (Капитаны команд жребием определяют положение команд в сетке расписания.)

Три команды победители игры по «Олимпийке», далее играют в круг (каждый с каждым) за определение призовых мест.

Три команды потерпевшие поражение в игре по «Олимпийке», далее играют в круг (каждый с каждым) за определение 4, 5, 6 мест.

В финальных играх партии играютя до счета «15» из трех партий до двух побед, при этом третья партия (при необходимости) играетя до счета «15», при наборе в решающей партии одной из команд счета «8», производится смена сторон площадки. Партия выигрывается командой, которая первая наберет «15» очков. В случае равенства очков в партии «14:14» игра продолжается без ограничения счета до достижения одной из команд преимущества в 2 очка.

**При равенстве очков у двух и более команд, места определяются последовательно по:**

- по количеству очков во всех встречах;
- соотношению партий во всех встречах;
- соотношению мячей во всех встречах;
- соотношению партий во встречах между ними;
- соотношению мячей во встречах между ними.

## **5.6. Настольный теннис.**

Соревнования проводятся отдельно в мужском и женском зачете.

Каждая партия продолжается до 11 очков. Игра (матч) состоит из трех партий. Первый подающий определяется жребием. Далее подающие чередуются каждые две подачи. В случае равного счёта 10:10 подача переходит к другому игроку после каждого розыгрыша до тех пор, пока отрыв не составит два очка.

Ракетки для соревнований будут предоставлены организаторами, либо участник может воспользоваться своей ракеткой.

**Соревнования проводятся по следующей схеме:**

Заявленные мужчины разбиваются на пары компьютерной жеребьевкой с учетом результатов Спартакиады 2016 года. Игры проводятся по «Швейцарской системе минус 2».

В следующий финальный этап соревнований, по «Швейцарской системе минус 2», выходят 16 лучших мужчин.

Заявленные женщины играют в круг (каждый с каждым).

## **7.8.9.10. Легкая атлетика. Бег - 800 метров, бег – 5000 метров.**

Соревнования проводятся отдельно в мужском и женском зачете.

Бег проводится на специально размеченной и огороженной дорожке 02-03 сентября в «Спортивно-оздоровительный туристический центр «Олимп», в правостороннем направлении по кругу длиной 365 м.

На 800 м мужчины разбиваются на 3 забега «слепым» жребием (компьютерная жеребьевка) с учетом результатов Спартакиады 2016 года.

На 800 м женщины разбиваются на 2 забега «слепым» жребием (компьютерная жеребьевка) с учетом результатов Спартакиады 2016 года.

Перед стартом спортсмены выстраиваются за 3 м от места старта согласно записи в протоколе. Стартер подает команду «На старт» и, когда спортсмены замерли, подает команду «Марш». При этом участники не должны касаться земли одной или двумя руками.

Начало движения до старта считается фальстартом. Если после команды «На старт» спортсмен не займет стартовую позицию и не зафиксирует ее, а также будет мешать другим спортсменам, создавая шумовые и иные помехи, то это тоже может считаться фальстартом, за которое спортсмен получает предупреждение, а при повторе подобных действий он снимается с соревнований.

По всей протяженности беговой дорожки выстраиваются контролеры, для исключения нарушений участниками преодоления дистанции в забеге (сокращение дистанции, помехи соперникам и т. п.).

Финальный забег на дистанцию 800 м у мужчин и женщин формируется из участников занявших с 1 - 2 место в забегах, и «лаки лузер» участник (ца) показавший (ая) лучшее время среди третьих мест.

Победители и призеры соревнований определяются по времени показанному в финальных забегах.

На 5000 м мужчины разбиваются на 2 забега «слепым» жребием (компьютерная жеребьевка) с учетом результатов Спартакиады 2016 года. Победитель из двух забегов определяется по лучшему времени.

На 5000 м женщины стартуют в одном забеге. Победитель определяется по лучшему времени.

### **11. 12. Легкая атлетика. Эстафетный бег 4 x 365 метров.**

В соревновании по эстафетному бегу участвуют мужские и женские команды. Состав команды 4 человека, дистанция каждого этапа один круг 365 метров.

Распределение участников на этапы эстафеты проходит на усмотрение капитанов команд вне зависимости от возраста участников.

Одновременно на старт выходят все участвующие команды. На соревнованиях по эстафетному бегу все участники должны нести эстафетную палочку в руке и при смене этапа передавать ее из рук в руки в зоне передач участнику своей команды. Перебрасывать палочку не разрешается.

При передаче эстафеты запрещается всякая помощь, в т. ч. и подталкивание участника. Участники, бегущие на последнем этапе, должны пересечь линию финиша с эстафетной палочкой.

Каждый участник команды имеет право бежать только один этап.

Участник, передавший эстафету, должен покинуть дорожку так, чтобы не помешать участникам других команд.

При падении эстафетной палочки, уронивший должен ее поднять, не мешая участникам других команд, и продолжить бег от места, где была поднята палочка (при этом нельзя сокращать дистанцию).

Побеждает команда, показавшая лучшее суммарное время в эстафете.

### **13. 14. Легкая атлетика. Прыжки в длину.**

Соревнования проводятся на открытой «Главной площадке» со специальным покрытием.

Соревнования проводятся раздельно в мужском и женском зачете.

Заявленные мужчины и женщины соревнуются 02 сентября в зависимости от личного временного графика в пределах с 11.00 до 18.00.

Проводятся предварительные соревнования с 11.00 до 17.00, в которых каждому из участников предоставляется по три попытки, а шесть лучших результатов у мужчин и три лучших результатов у женщин выходят в финал и получают еще по три попытки.

Если шестой результат у мужчин и третий результат у женщин (последний для выхода в финал) покажут два или более участников, все они допускаются к финалу.

Окончательные места распределяются между участниками финала по лучшему результату в финальной части соревнования который проводится 02 сентября в 17.00 до 18.00. Если два или несколько участников показали одинаковые лучшие результаты, места между ними распределяются по лучшему результату из остальных попыток (с учетом результатов предварительных соревнований и финала). Это правило распространяется и на случай, когда равны вторые результаты.

## **15. Русский жим лежа.**

Соревнования проводятся в личном зачете между заявленными мужчинами.

Заявленные участники соревнуются 03 сентября в зависимости от личного временного графика в пределах с 10.00 до 17.00.

После вызова на помост в течение одной минуты спортсмен должен начать выполнение упражнения. Для выполнения соревновательного подхода спортсмену дается 5 (пять) минут с момента вызова на помост.

Для принятия исходного положения разрешается устанавливать ноги на край скамьи. Захват грифа должен быть прямой и закрытый. Обратный и открытый хват запрещены. Снять вес со стоек на выпрямленные руки можно самостоятельно, либо с помощью ассистентов. После принятия спортсменом стартового положения «Выпрямленные руки» звучит разрешительная команда старшего судьи на помосте: «Жим!».

Обязательным условием зачетного повторения является касание грифом туловища и последующий жим штанги вверх до положения «Выпрямленные руки» (руки выпрямлены в локтевых суставах не менее, чем при принятии стартового положения до команды «Жим!»). Счет судьи означает засчитанную попытку, если вместо счета звучит команда судьи или повторение счета, значит, спортсменом допущена ошибка.

Продолжать подход можно только после счета или команды старшего судьи на помосте.

**Ошибки спортсмена при выполнении упражнения русский жим и команды старшего судьи на помосте:**

1. Начало упражнения до команды судьи «Жим!» - команда судьи «Стоп!», данная команда может применяться старшим судьей на помосте при исполнении спортсменом неоднократных (более двух) частых повторений без должной фиксации снаряда наверху.
2. Жим штанги без касания грифом туловища - команда «Грудь!».
3. Конечное положение штанги наверху, без должного выпрямления обеих рук в локтевых суставах менее чем при принятии стартового положения до команды «Жим!» - команда «Локти!».
4. Отрыв таза при опускании и жиме штанги вверх - команда «Газ!», однако таз можно отрывать в момент отдыха в упражнении, например, для изменения положения тела.
5. Не является ошибкой перемещение и отрыв ног от опоры в любой момент выполнения упражнения, но запрещается обхватывать ногами конструкцию скамейки.
6. Не является ошибкой перекося штанги, «отбив» от груди, двойное движение, но в любом случае, зачетной попыткой считается положение «Выпрямленные руки».
7. Разрешается выдерживать паузу в движении штанги в любой момент выполнения соревновательной попытки.
  - 7.1. Количество пауз отдыха в положении «штанга наверху» не ограничено.
  - 7.2. Количество пауз отдыха в положении «штанга на груди» ограничено двумя разрешенными попытками.
  - 7.3. Каждая попытка «отдыха на груди» озвучивается старшим судьей на помосте, после выполнения спортсменом вдоха-выдоха.
    - 7.3.1. В момент выполнения «отдыха на груди» гриф штанги должен касаться тела спортсмена не выше ключиц.

7.3.2. В момент выполнения «отдыха на груди» гриф штанги должен касаться тела спортсмена не ниже пояса (ремня) в случае если спортсмен использует пояс (ремень).

7.3.3. В момент выполнения «отдыха на груди» гриф штанги должен касаться тела спортсмена не ниже пупка (определяется судьями) в случае если спортсмен не использует пояс (ремень).

7.4. Если в момент выполнения «отдыха на груди» гриф штанги покидает пределы, оговоренные п.п. 7.3.1.- 7.3.3. настоящих правил, старший судья подает команду «на грудь», после которой спортсмен должен самостоятельно вернуть штангу в пределы оговоренные п.п. 7.3.1.- 7.3.3. настоящих правил.

7.5. Если в ситуации, предусмотренной п. 7.4. настоящих правил, спортсмен делает вдох-выдох, старший судья подает команду «стойки» и прекращает подход.

8. Во время паузы в нижнем положении запрещается отрывать кисти от грифа. За данное нарушение звучит команда «На стойки!».

9. При значительном изменении разрешенной ширины хвата, произошедшей во время выполнения соревновательного подхода, судья на помосте может дать команду «Стоп!» и указать спортсмену на самостоятельное восстановление прежней ширины хвата командой «Хват!».

10. При выполнении трех ошибок подряд судья дает команду «На стойки!» и засчитанное количество попыток (не менее 8-ми) заносится в протокол соревнований.

Среди участников нет разбивки по весовым и возрастным категориям, но перед выступлением участник проходит обязательное взвешивание, для дальнейшего выявления коэффициента атлетизма.

Соревновательной задачей участников является - максимальное количество подятий штанги 75 кг, в соответствии с установленными правилами, без использования различных «жимовых» рубашек (маек).

Каждому участнику соревнований по итогам выступления начисляются очки по формуле коэффициента атлетизма (ФКА): «Вес штанги (кг) умножается на количество повторений, полученный тоннаж делится на собственный вес спортсмена, и получаем личный коэффициент атлетизма (КА) каждого спортсмена. Показанное значение округляется до второй цифры после запятой».

Участник, набравший наибольшее количество очков, становится победителем, остальные участники занимают места по мере уменьшения очков.

В случае равенства округленного количества очков среди нескольких участников - наивысшее место присуждается спортсмену, набравшему наибольший тоннаж.

## **16. Подтягивание.**

Соревнования проводятся в личном зачете между заявленными мужчинами.

Заявленные участники соревнуются 03 сентября в зависимости от личного временного графика в пределах с 10.00 до 17.00.

Заявленные участники прибывают в специально огороженный «Силовой городок».

Подтягивание на высокой перекладине выполняется из исходного положения — вис хватом сверху, с выпрямленными в вертикальной плоскости руками, туловищем и ногами, руки на ширине плеч, стопы вместе.

### **При подтягивании участник обязан :**

- из ИП подтянуться непрерывным движением, подняв подбородок выше грифа перекладины;
- опуститься в вис;
- самостоятельно остановить раскачивание;
- зафиксировать на 0,5 сек видимое для судьи ИП;
- услышав начало счета судьи-счетчика, продолжить упражнение.

Указание: допустимое колебание стоп в ИП составляет 0,5 стопы от положения вертикали.



**При подтягивании участнику запрещено:**

- отталкиваться от пола и других предметов;
- делать «рывки», «взмахи», волны ногами или туловищем;
- сгибать руки поочередно;
- висеть на одной руке;
- применять накладки;
- отпускать хват, раскрыв ладонь;
- перехват рук вдоль или поперек грифа перекладины, раскрыв ладонь;
- останавливаться при выполнении очередного подтягивания.

Плавное изменение относительного положения частей тела участника, при выполнении упражнения, не приводящее к облегчению подтягивания «силой», не является ошибкой. Победителем становится участник соревнований, который выполнил большее количество подтягиваний по всем правилам данного вида соревнований.

**17. Гиревой спорт.**

Соревнования проводятся в личном зачете между заявленными мужчинами.

Заявленные участники соревнуются 03 сентября в зависимости от личного временного графика в пределах с 10.00 до 17.00.

Заявленные участники прибывают в специально огороженный «Силовой городок».

Толчок гирь 24 кг выполняется двумя руками с груди из положения, когда плечи прижаты к туловищу, а ноги выпрямлены. В момент фиксации гирь вверху руки, туловище и ноги выпрямлены.

При опускании ручки гири ниже уровня плеча атлета, а так же при касании (опускании) гири на помост – подход к выполнению упражнения считается завершенным.

Участник выполняет один подход. На выполнение упражнения участнику дается 5 мин. Судья-секретарь через каждую минуту объявляет контрольное время. По истечении 5 мин подается команда «Стоп», после которой участник обязан прекратить выполнение упражнения.

Разделения по весовым и возрастным категориям нет, победитель определяется по наибольшей зачетной сумме подъемов за один подход.

При одинаковом количестве подъемов у нескольких спортсменов преимущество получает участник, выступающий первым.

**18. Армрестлинг.**

Соревнования проводятся в личном зачете между заявленными мужчинами.

Заявленные участники должны прибыть на специально оборудованную площадку 03 сентября одновременно в 11.00, прослушать правила и технику безопасности.

Соревнования по армрестлингу осуществляются поочередно и определяются жеребьевкой, проведенной компьютерным способом.

Соревнования проводятся лично по действующим правилам в положении «стоя» на специальном помосте и на специальном станке, по «Олимпийской» системе с выбыванием после 2-х поражений.

Разделения по весовым и возрастным категориям нет, победитель определяется по количеству побед.

## **19. Стрельба из пневматического пистолета МР 53.**

В соревнованиях принимают участие мужчины и женщины на равных условиях в личном зачете.

Заявленные участники должны прибыть на специально оборудованную площадку «Летний бассейн» 02 сентября в зависимости от личного временного графика в пределах с 11.00 до 18.00.

Каждому из участников представляется пневматический пистолет МР 53.

Собственный пистолет использовать запрещено.

Каждый участник знакомится и расписывается за технику безопасности.

Участник может выполнить 5 пробных выстрелов, в положении «Стоя».

Далее, когда он получил разрешение от судьи и подтвердил свою готовность, он выполняет 5 зачетных выстрелов по мишени №8, с дистанции 10 метров. Время на выполнение 5 зачетных выстрелов 5 минут.

Шестнадцать участников, набравших лучший результат, продолжают соревнование "Дуэль" по «Олимпийской» системе.

Участники разбиваются на пары и выходят на стрелковый рубеж, на котором расположены по 5 падающих мишеней на каждого стрелка. По команде судьи, участники поражают свои мишени в произвольном порядке за минимально возможное время.

Побеждает участник, первым поразивший все имеющиеся мишени. Пораженной считается только упавшая мишень. Количество выстрелов не ограничено.

## **20. 21. Велоспорт.**

Соревнования по велоспорту будут проходить на территории базы отдыха «Дубки», по адресу: Самара, улица Демократическая, 52.

Участники соревнований должны прибыть на место со своими велосипедами.

К участию в соревнованиях допускаются мужчины и женщины 18 лет и старше.

Допускаются велосипеды с размером колеса 26; 27,5; 29 дюймов. Наличие вело шлема обязательно.

### **Кросс-кантри.**

Соревнования проводятся отдельно в мужском зачете и женском зачете.

Мужской заезд 6 кругов по 3000 метров.

Женский заезд 4 круга по 3000 метров.

### **Вело эстафета.**

Состав команды 4 человека. Допускаются смешанные команды. За участие девушек в команде из общего времени команды вычитается 60 секунд за каждую гонщицу.

Круг 1200 м.

Регламент и трасса доступны на <http://velosamara.ru/forum/viewtopic.php?f=9&t=63989>

Оргкомитет и судейская коллегия оставляют за собой право изменить условия проведения соревнований.

## **22. Дартс.**

В соревнованиях принимают участие мужчины и женщины на равных условиях в личном зачете.

Заявленные участники соревнуются 03 сентября в зависимости от личного временного графика в пределах с 10.00 до 17.00.

Заявленные участники должны прибыть на специально оборудованную площадку «Корпус №2», прослушать правила и технику безопасности от главного судьи.

Рубеж - линия от которой происходит метание дротиков до линии мишеней - составляет 2,37 м. Каждый участник использует для бросков дротики, выданные судьей.

Участники соревнований вызываются на рубеж для выполнения бросков по команде главного судьи.

Каждому спортсмену отводится место на рубеже для метания дротиков и одна мишень.

**1 этап с 10.00 до 14.00:** для каждого участника разминка 2 подхода по 3 дротика, затем выполнение упражнения «Набор очков» за 10 подходов по 3 дротика (в соответствии с правилами по виду спорта «ДАРТС»).

**2 этап с 15.00 до 17.00:** для 8 лучших участников по результатам 1 этапа – в соответствии с соответствием с сеткой Play-Off (с выбыванием после одного поражения) играют матчи 1x1 до 2-х победных леггов. Время начала соревнований 2 этапа – 15.00. Все 8 участников одновременно приглашаются к месту проведения соревнований.

Леги 301 очко, старт прямой, окончание четным числом (допускается попадание в удвоение, в четный сектор и в утроение, если оно дает четное число). Например, остаток 12 очков можно закрыть или попаданием в 12 сектор или попаданием в удвоение 6 сектора или попаданием в утроение 4 сектора).

Примечание.

1. На лег 301 очко дается ограничение в 30 дротиков. Если ни один из участников не списал 301 очко после 30 дротиков, то победитель в леге определяется броском одного дротика в булл. Победителем в леге будет участник, чей дротик окажется ближе к центру мишени.

2. Матч за 3 место играется.

**После броска и оглашения результата дротик вынимается из мишени судьей.**

Если дротик отскочил или самопроизвольно выпал из мишени, прежде чем судья зафиксировал результат, бросок не засчитывается, без возможности его повтора.

## **23. Шахматы.**

В соревнованиях принимают участие мужчины и женщины на равных условиях в личном зачете.

Соревнование проводится в Cloud Cafe 12 августа с 11.00.

Участники соревнуются по швейцарской системе в 9 туров с использованием компьютерной программы SW-5.6. Контроль времени: 10 минут на всю партию.

Образование играющих пар проводится в соответствии с Правилами шахмат, утвержденных приказом Минспорттуризма России от 30 декабря 2014 г. №1093 для проведения турниров по швейцарской системе. Расписание встреч всех туров вывешивается на информационном стенде.

В игровом помещении анализ партии не допускается. Анализ закончившихся партий может проводиться в специально отведенном месте.

На игровую площадку запрещается проносить любые мобильные средства связи. Участнику, у которого электронное устройство подаст звуковой сигнал, засчитывается поражение.

Игроки не должны совершать действия, которые дискредитируют шахматы. В случае совершения подобных действий главный судья имеет право исключить игрока из соревнования.

Участникам, опоздавшим на тур более чем на 10 мин, засчитывается поражение.

Победитель и призеры соревнований определяются по наибольшему количеству набранных очков. В случае равенства очков у двух или более участников места определяются последовательно по: коэффициенту Бухгольца, количеству побед, результату личной встречи, усеченному коэффициенту Бухгольца (без одного худшего результата).

## **24. Шашки.**

В соревнованиях принимают участие мужчины и женщины на равных условиях в личном зачете. Соревнование проводится в Cloud Cafe 12 августа с 11.00.

Победители соревнований в личном зачете определяются согласно действующим правилам Шашечного кодекса России 2003 г.

У каждого игрока по 12 шашек, которые расставляются по черным полям на доске в 64 клетки (8 x 8). Доску надо ставить для игры так, чтобы черное угловое поле находилось слева от играющих.

Шашки двигаются только по черным полям по диагонали вперед на свободное соседнее поле.

Начинают игру белые. Ходы делают по очереди (сначала белые, потом чёрные, затем снова белые и т.д.). Нельзя делать подряд несколько ходов. Простые шашки назад не ходят.

Если белая и чёрная простые шашки встретились и находятся на соседних полях по диагонали, а поле за шашкой противника свободно, тот из играющих, чья очередь хода, **обязан взять (побить)** её и снять с доски.

Брать (бить) шашку соперника можно ходом вперёд и назад, если за ней есть свободное поле.

На доске может возникнуть такое положение, что под ударом окажутся сразу несколько шашек противника, тогда их берут (бьют), используя «мостик», перешагивая через каждую шашку на свободное поле за ней. Через два свободных поля перешагивать нельзя, так же нельзя ходить через две свободные шашки.

Если простая шашка, двигаясь по доске, достигает последнего ряда, она сразу превращается в **дамку**. **Дамка** может ходить вперёд и назад по всем чёрным диагоналям на всю их длину, если они свободны от шашек.

Если за шашкой противника имеется несколько свободных полей подряд, то **дамка**, взяв неприятельскую шашку, вправе остановиться на **любом** из свободных полей.

**Дамка** может брать сразу несколько шашек, если за каждой из них есть **хотя бы одно** свободное поле.

**Дамка**, после взятия шашки противника, может менять направление следующего удара.

Если вы прикоснулись к своей шашке, **то обязаны** её пойти, а после того, как переставили её на другое поле и отняли от шашки руку, считается, что **ход сделан**.

При обоюдном «запоре» проигрывает тот, чей ход.

Пятнадцать ходов при преимуществе другого – ничья. (3D x 1D)

При неправильном ходе соперника участник приглашает судью (поднимает руку).

## **25.26. Перетягивание каната.**

Соревнования проводятся отдельно между мужскими и женскими командами.

Состав мужской команды – 6 человек. Состав женской команды – 4 человека. Замены участников команды не разрешаются.

Мужские команды соревнуются по «Олимпийской» системе с выбыванием до двух поражений.

Женские команды соревнуются между собой в круг, каждый с каждым.

Соревнования проводятся на главной площадке со специальным покрытием.

Не допускается наличие крюков, углублений или других приспособлений с целью не допустить скольжение рук на любом защитном обмундировании. Обувь для соревнований не должна быть искусственно укреплена никаким образом. Подошвы, пятки или ребра пяток должны быть выполнены абсолютно заподлицо. На носках обуви не допускается наличие металлических носков частей.

Соревнования будут считаться начавшимися для каждой команды, когда они находятся в положении готовности тянуть канат под непосредственным контролем судьи.

Перед началом схватки выбор сторон определяется жеребьевкой.

Матч состоит до двух побед.

Команда побеждает в схватке, если она перетаскивает канат на требуемое расстояние, указанное маркировкой (отметкой, тесемкой) или же если противник дисквалифицируется судьей.

После первой схватки команды меняются сторонами. Если для выявления победителя необходимо провести третью схватку, то выбор стороны опять определяется жеребьевкой.

## **27.28. Бадминтон.**

Соревнования проводятся на открытой главной площадке со специальным покрытием отдельно в мужском и женском зачете.

Заявленные мужчины и женщины разбиваются на группы по 3 участника в каждой.

Победитель в группе у мужчин и женщин выходит в следующий этап соревнований по

«Олимпийской» системе.

Матч проводится из одного гейма.

Гейм выигрывает сторона, первой набравшая 21 очко. При счете 11 переход площадок.

Стороне, выигравшей розыгрыш, засчитывается очко. Сторона выигрывает розыгрыш, если Соперник допускает ошибку или если волан вышел из игры, коснувшись поверхности корта на стороне соперника.

При счете «20-20» сторона, первой набравшая разницу в 2 очка, выигрывает гейм.

При счёте «23-23» сторона, выигравшая 24-е очко, выигрывает гейм.

Сторона, выигравшая гейм, первой подает в следующем гейме.

Подача:

- никакая сторона не должна допускать чрезмерной задержки выполнения подачи, когда подающий и принимающий игроки готовы к подаче. Любая задержка во время движения ракетки вперед во время подачи, считается ошибкой (фол);

- ракетка подающего должна первоначально коснуться головки волана;

- весь волан должен находиться ниже талии подающего в момент удара по нему ракеткой.

- волан должен быть направлен по восходящей линии от ракетки подающего до пересечения им верхней кромки сетки, так, чтобы, если он не будет отражен, то упадет в соответствующее поле подачи (т.е. в пределах ограничивающих его линий или на них);

- после начала подачи, она считается совершенной, если волан был ударен ракеткой подающего или подающий промахнулся по волану.

- подающий не должен подавать, пока не подготовился принимающий, но последний считается готовым к приему, если он сделал попытку отразить поданный волан.

Игроки должны подавать (и принимать) со своего правого поля подачи, когда подающий не имеет очков или имеет четное количество очков.

Игроки должны подавать (и принимать) со своего левого поля подачи, когда подающий имеет нечетное количество очков.

Если подающий выигрывает розыгрыш, ему засчитывается очко. Затем он снова подаёт, но с другого поля.

Если розыгрыш выигрывает принимающий, ему засчитывается очко, и он становится новым подающим.

Игроки должны поменяться сторонами:

- когда одна из сторон наберет 11 очков.

## **29. Городки.**

Соревнования проводятся на открытой площадке «Летнего бассейна».

Заявленные участники соревнуются 03 сентября в зависимости от личного временного графика в пределах с 10.00 до 17.00.

В соревнованиях принимают участие мужчины и женщины на равных условиях в личном зачете.

Спортсмены играют одну партию 2 пробных и 10 зачетных бит по фигурам. Все броски исполняют с полукона. Старший судья оставляет за собой право ограничить количество бит в партии.

## **30. Петанк.**

Соревнования проводятся на открытой футбольной площадке.

Заявленные команды разбиваются на группы по 3 команды в каждой «слепым» жребием (компьютерная жеребьевка), в группе каждая из команд играет по 2 матча.

В следующий финальный этап соревнований, который проводится по «Олимпийской» системе, выходят команды занявшие первые места в группах.

В игре принимают участие две команды. К участию допускается команда из трех игроков. В игре используется не более 12 шаров. Каждый игрок играет только двумя шарами.

Бросая жребий, команды выбирают, кто из них начнет игру первой. Команда, которая начинает, чертит круг, диаметром 45 см.

Игрок первой команды бросает деревянный шарик – кошонет на расстояние от 6 до 10 метров, но не ближе чем 50 см от любого препятствия. При этом, игрок стоит внутри начерченного круга до тех пор, пока кошонет не остановиться.

После того как кошонет брошен, любой игрок первой команды бросает первый шар, стараясь разместить его как можно ближе к кошонету. При этом игрок не должен выходить из начерченного круга.

После первого броска игрок второй команды становится в тот же круг и старается бросить свой шар ближе к кошонету или выбить шар соперника.

Следующий бросок, делает та команда, чей шар находится дальше от кошонета, и бросает свои шары до тех пор, пока один из ее шаров не станет ближе к кошонету, чем любой из шаров соперника. После этого бросок делает вторая команда. Если у команды не осталось шаров для броска, то другая команда бросает свои шары, стараясь их разместить как можно ближе к кошонету.

Когда шары обеих команд брошены, производится подсчет очков. Команда победительница получает столько очков, сколько шаров размещено ближе к кошонету, чем ближайший шар команды соперника.

Раунд считается законченным, когда каждая команда бросила все свои шары. Команда победительница начинает новый раунд, вычерчивая круг на месте падения кошонета предыдущего раунда и снова бросает кошонет.

Встреча двух команд длится до 5 очков, но не более 10 минут игрового времени.

### **31. Лазертаг.**

Соревнования проводятся между 23 смешанными мужскими и женскими командами.

Состав команды – 5 человек. Замены участников команды не разрешаются.

Соревнования проводятся на площадке лесного массива, на территории «Олимпа».

#### **РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ.**

**Команда.** К участию в турнире допускаются команды в составе 5 человек. К игре категорически не допускаются лица, находящиеся в состоянии опьянения.

**Капитан** – лицо, выбираемое командой и являющееся её официальным представителем на турнире.

**Арбитр** – представитель организатора турнира, решающий спорные ситуации, возникшие в ходе игры. Обращаться к арбитру с апелляцией от имени команды имеет право только Капитан. Решение Арбитра является окончательным и обсуждению не подлежит.

На площадке Лес 3 арбитра.

Распознавательные знаки для команд разрешены любые, на усмотрение капитанов команд. (В случае отсутствия командных знаков одна из команд может играть с открытым торсом).

Рации и гарнитуры на игре использовать запрещено.

Точки старта распределены посредством компьютерной жеребьевки и изменению не подлежат

#### **Соревнование проводится в два этапа.**

Первый этап. 8 подгрупп по 3 команды в каждой (исключение подгруппа №8 там всего 2 команды) Игра каждый с каждым. Две лучших команды выходят во второй этап. В случае равных количеств побед, в подгруппе выходит команда с лучшим временем захвата (самый быстрый раунд) и команда, её победившая.

Второй этап. Игра по олимпийской системе, вылет после первого поражения.

### **Регламент игрового процесса.**

1) Команда должна подойти к игровому полигону за 3 минуты до указанного времени. В случае опоздания более чем на 3 минуты от указанного времени команда получает техническое поражение.

2) Первые 4 минуты игры даются команде на то, чтобы прийти на игровую позицию и проверить игровое оборудование на исправность (работоспособность коллиматорных прицелов, пристрелку по инструктору, проверку повязок и автоматов), и принятия тактических решений. Старт этапа ознаменуется одиночным свистком.

3) По истечении 4 минут на подготовку начинается игровой процесс. Игровой процесс не останавливается в случае поломки оружия или нарушения правил игры. Окончание игрового процесса обозначается серией коротких свистков. Игра начинается после двойного длинного свистка.

4) По окончании раунда игроки направляются на свои стартовые точки и оставляют на них свои тагеры и повязки, на сдачу оружия команде выделяется 4 минуты. Капитаны подходят к полемому арбитру и расписываются в ведомости с результатами матча.

### **Нарушения и наказание.**

1) Нарушение: Умышленное сокрытие повязки или ведение прицельного огня с закрытой повязкой, продолжение игры со слетевшей повязкой.

Наказание: вывод игрока из игры до конца раунда.

2) Нарушение: мертвые разговаривают или жестикулируют, указывая позиции противника.

Наказание: вывод игрока из игры до конца раунда.

3) Нарушение: неспортивное поведение (мат, ругань, угрозы в адрес других игроков или судей)

Наказание: бан команды с полным аннулированием предыдущих результатов игр.

4) Нахождение мертвого игрока на огневой позиции («да я мёртв, просто отвлекаю»)

Наказание: предупреждение, за повторное нарушение – вывод игрока из игры до конца раунда.

### **Сценарий игр.**

Захват контрольной точки на 3 минуты суммарно. Если до окончания раунда точка не захвачена ни одной из команд, то обеим командам присваивается поражение.

Раунд ограничен 10 минутами.

На площадке Лес в командах будет равнозначное оружие.

## **32. Настольный хоккей.**

Соревнование проводится по правилам международной федерации настольного хоккея, правила и полезная информация доступны по ссылке. <http://www.board-hockey.ru/ru/school/>

### **Порядок проведения личного турнира:**

#### **Первый этап. Квалификация:**

Игроки распределены на две группы, по 10 человек в каждой, жеребьевка была проведена на основе двух критериев:

1) Наличие мирового рейтинга в настольном хоккее <http://stiga.trefik.cz/ithf/ranking/ranking.aspx>;

2) Компания от которой выступает спортсмен.

Сильные игроки и спортсменам из одной компании были распределены равномерно по группам. На данный момент группы выглядят следующим образом <http://tablehockey.me/rus/tournament/stage/4837/> на этом же сайте в момент проведения турнира будет доступна вся информация по турниру в режиме live.

Игроки играют внутри группы, каждый с каждым. За победу игрок получает 2 балла, за ничью 1.

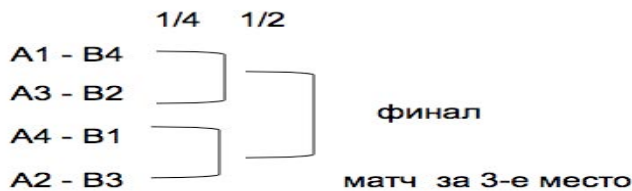
После окончания матча, победивший игрок подходит к судье и записывает результаты (в случае ничьей один из игроков, по договоренности).

В плей-офф выходят 4 спортсмена из каждой группы, формируя таким образом сетку плей-офф, начиная с ¼ финала.

### Второй этап. Плей-офф:

Игры плей-офф проводятся до двух побед. В случае ничейного результата проводится овертайм, до золотого гола.

### Схема плей-офф:



### Расписание работы площадки:

- 09:30 – открытие площадки;
- 09:45 – старт аккредитация спортсменов, раскатка на полянах;
- 09:55 – приветственное слово главного судьи;
- 10:00 – старт турнира;
- 10:50 – окончание квалификационного этапа;
- 11:00 – старт плей-офф.

Время начала и проведения турнира строго ограничено. Игрокам, которые не присутствуют за игровым столом во время своего матча по правилам настольного хоккея, засчитывается техническое поражение (0:5).

### 33.34. Плавание.

Соревнования проводятся отдельно среди мужчин и женщин.

Соревнование проводится в бассейне «Ипподром-Арена» 20 августа с 10.30.

Дистанция 50 м, 400 м вольный стиль.

Старт производится с тумбочки. Поворот после 25 метров фиксируется касанием бортика рукой (ногой).

Участник может быть снят с дистанции за неправильное прохождение поворота и дважды зафиксированный фальстарт.

Победитель определяется по наименьшему времени, затраченному на прохождение дистанции.

### 35. Го.

Соревнования проводятся среди мужчин и женщин на равных условиях в личном зачете. Соревнование проводится 13 августа с 15.00 в кафе «Cloud Cafe».

Система проведения Мак-Магон без выбывания в 5 туров с применением компьютерной жеребьевки «Го-рефери».



Игровое поле формата 19x19. Контроль времени: 15 минут основного времени + 3 периода беёми по 20 секунд на всю партию.

Победитель определяется по наибольшему количеству очков. Участники, набравшие равное количество очков, распределяются по коэффициенту Бухгольца, по коэффициенту Бергера, по личной встрече.

### **36. Mortal Combat X.**

Соревнования проводятся согласно регламенту, доступному по адресу:  
<https://docs.google.com/document/d/1ga-1q4exQVsB8Z14JktqEUmplCwvys5P67AWYQrYMJY/edit>.

### **37. Hearthstone**

Соревнования проводятся согласно регламенту, доступному по адресу:  
<https://docs.google.com/document/d/1ga-1q4exQVsB8Z14JktqEUmplCwvys5P67AWYQrYMJY/edit>.

### **38. Counter-Strike 1.6.**

Соревнования проводятся согласно регламенту, доступному по адресу:  
[https://docs.google.com/document/d/1RM5BwdjCe-7CIPjn1itN4mrU6\\_JO9WWxghbOnfX\\_Mj4/edit](https://docs.google.com/document/d/1RM5BwdjCe-7CIPjn1itN4mrU6_JO9WWxghbOnfX_Mj4/edit).

### **39. 40. Бой подушками на бревне.**

Соревнования проводятся отдельно в мужском и женском зачете.

Заявленные мужчины и женщины соревнуются 03 сентября с 15.30.

Заявленные участники разбиваются парами (компьютерная жеребьевка). Соревнования проводятся по «Олимпийской» системе на выбывание. Бой длится до трех поражений.

Правила боя: **нужно сбить подушкой противника с бревна.**

Запрещено касаться противника другими частями тела или предметами. Также запрещено преднамеренно удерживать подушку противника.

Кто первым коснулся земли - тот проиграл.

Запрещено иметь специальную шипованную одежду или обувь, создающие явное преимущество удержания на бревне. Предупреждение получает участник боя за пассивность. За два предупреждения участнику засчитывается поражение.

Бревно лежит на земле, и соперники стоят на нем.

## **VI. Подача протестов**

Протесты подаются представителем команды, капитаном команды.

О несогласии с предварительным результатом, связанным с технической ошибкой, необходимо сделать устное заявление Главному секретарю. Если решение по заявлению не удовлетворяет

представителя, подается протест. Если протест связан с результатом, то он должен быть подан не позднее чем через 30 минут после опубликования предварительного результата или окончания игры.

Протест, связанный с допуском (не допуском) участника к соревнованиям должен быть подан не позднее 1 часа после опубликования протоколов старта и должен быть рассмотрен до начала старта.

Протест пишется на имя Главного судьи с обязательным указанием пунктов настоящего Положения, которые протестующий считает нарушенными, и подается Главному секретарю. Главный секретарь должен проставить на протесте время его подачи и в кратчайшие сроки ознакомить с ним Главного судью, одновременно представив материалы, необходимые для разбора протеста.

Протест должен быть рассмотрен главной судейской коллегией до утверждения технических результатов соревнований, но не позднее, чем через 24 часа с момента его подачи.

Окончательное решение по заявлениям и протестам принимает Главный судья соревнований.

Судейская коллегия выслушивает по протесту обе стороны, но при неявке одной из них решение может быть принято в её отсутствие.

За подачу необоснованного протеста представитель, подавший его, может быть отстранен решением главной судейской коллегией от выполнения своих обязанностей на соревнованиях с последующим сообщением в организацию, направившую команду.

Протест подаётся в письменном виде не позднее, чем через 30 минут после выступления спортсмена со ссылкой на конкретный пункт Положения.

#### **Не принимаются к рассмотрению:**

- несвоевременно поданные протесты;
- не зафиксированные в протоколе матча протесты;
- протесты на качество судейства.

## **VII. Предотвращение противоправного влияния на результаты соревнований**

Участникам Спартакиады запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2 Федерального закона от 4 декабря 2007 года № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

## **VIII. Заявки на участие**

Каждый участник должен подписать «Заявку участника о ответственности за свое здоровье и готовности к участию в соревнованиях», которая является основанием для допуска к спортивным соревнованиям.

Ответственность за состояние здоровья и самочувствие участников во время проведения Спартакиады возлагается на самих участников, которые полностью осознают потенциальную небезопасность этого участия для своего здоровья и имущества и подтверждают, что ответственность за собственную безопасность жизнь и здоровье несут самостоятельно. Ни участник, ни его родственники и никакие третьи лица не будут предъявлять претензии к организаторам, судьям и другим участникам в случае возникновения угрозы его жизни и здоровья, порчи либо утраты имущества и в случае каких-либо последствий такой угрозы, связанных с участием в Спартакиаде.

Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения и социального развития Российской Федерации от 09.08.2010 г. № 613Н «Об

утверждении порядка оказания медицинской помощи при проведении физкультурных и спортивных мероприятий».